

Firestore

iOS

Java

Webapps

Angular

Android

Kotlin

UWP - Xamarin

Máster en DESARROLLO DE APLICACIONES SOBRE DISPOSITIVOS MÓVILES

Diploma en DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

7ª edición
(2020-2021) Formación 100% online

Máster en Desarrollo de Aplicaciones Móviles online



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



Estudiaras un posgrado en una institució de prestigi.

La Universitat Politècnica de València es la primera universidad española de carácter tecnológico que figura entre las mejores del mundo, según el Academic Ranking of World Universities (ARWU), conocido como el ranking de Shanghái.

La formación online no tiene barreras, logrando que nuestros alumnos tengan un aprendizaje efectivo a través de metodologías especialmente diseñadas para dar respuesta a las necesidades actuales de un mercado tecnológico tan cambiante.

Los alumnos podrán disfrutar de la participación en las clases online, además de la grabación. Las materias ofrecen una visión amplia de los diferentes aspectos del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, que abren un amplio abanico de oportunidades en el futuro laboral de las nuevas tecnologías.

Vamos por la 7ª edición con una trayectoria, muy alabada por nuestros alumnos.



mmoviles.upv.es / www.androidcurso.com
mmoviles@upv.es



Objetivos

- Adaptarás tus conocimientos a las nuevas tecnologías y paradigmas de funcionamiento actuales.
- Dominarás las plataformas de desarrollo nativas más utilizadas en dispositivos móviles, como iOS y Android. Además, dominarás las tecnologías de desarrollo multiplataforma para WebApps con Angular y UWP-Xamarin.
- Alcanzarás un alto grado de especialización en el desarrollo de aplicaciones para la plataforma Android. y cubriendo todo el ecosistema Android. Se trabajará indistintamente con los lenguajes de programación Java y Kotlin.
- Descubrirás las últimas tecnologías, diseñando aplicaciones para la plataforma Android.
- De forma práctica se introducirán muchos aspectos de gran importancia en este contexto profesional. Entre otros: servicios RESTful plataformas y diseño cloud computing y SOA y modelos de negocio para el desarrollo de nuevas empresas.



¿A quien va dirigido?

Ingenieros informáticos, y otras titulaciones, con conocimientos básicos de programación, que quieran reciclar sus conocimientos a las nuevas tecnologías.

Nuestro objetivo es formar profesionales para trabajar en el campo de los dispositivos móviles manejando las plataformas más importantes, y con una alta especialización en Android.



Titulaciones

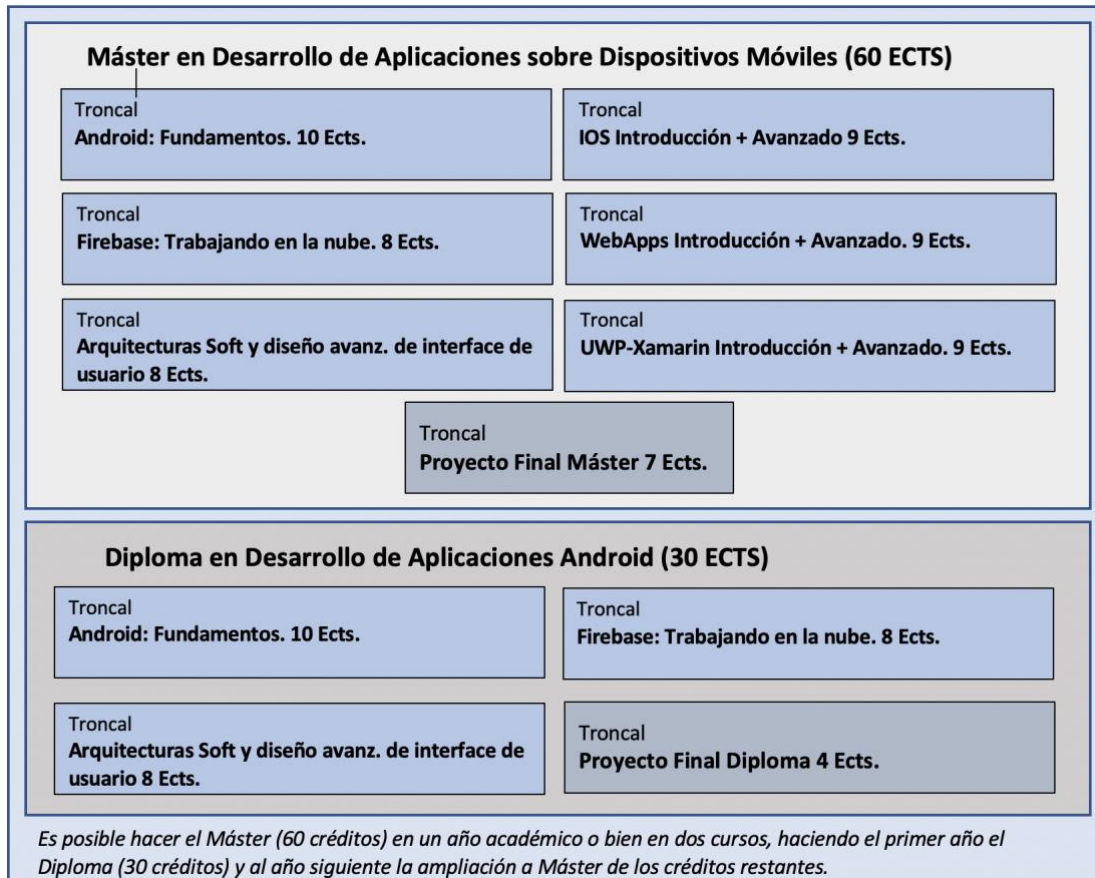
El Máster en Desarrollo de Aplicaciones sobre Dispositivos Móviles (60 ECTS) en el que además esta integrado el Diploma en Desarrollo de Aplicaciones Android (30 ECTS)

Existen dos itinerarios formativos que dan lugar a la obtención del título de Master: El alumno podrá realizarlo en un único curso académico. La segunda opción consiste en realizar un Diploma a lo largo de un curso académico y matricularse el siguiente curso académico de la ampliación a Máster cursando los 30 créditos que le quedan si ha escogido el Diploma el primer año.

Al finalizar la formación habiendo superado los créditos correspondientes se obtiene, el título de Máster en Desarrollo de Aplicaciones sobre Dispositivos Móviles o Diploma en Desarrollo de Aplicaciones Android de la UPV, según itinerario.



Itinerarios formativos



Profesorado

El 50% de la formación la imparten profesores de la Universitat Politècnica de València, con amplia experiencia docente y profesional en el desarrollo de aplicaciones. Además, contamos con profesionales externos de empresas del sector, de reconocido prestigio. Uno de nuestros colaboradores ha sido reconocido como Google Developer Expert



Plan de estudios

Fundamentos de Android (10 ECTS)

- La plataforma Android y su entorno de desarrollo
- Diseño de la interfaz de usuario
- Actividades fragments e Intenciones
- Gráficos en Android
- Hilos de ejecución y entradas en Android
- Multimedia y ciclo de vida de una actividad
- Seguridad y posicionamiento
- Servicios, notificaciones y receptores de anuncios
- Almacenamiento de datos
- Internet: sockets, HTTP y servicios Web

Firebase: Trabajando en la nube (8 ECTS)

- Introducción y Autenticación
- Bases de datos en tiempo real
- Notificaciones push y almacenamiento
- Aplicaciones web y hosting
- Functions Dynamic Links, Stability y mucho más.
- Redes Sociales

Arquitecturas Software y diseño avanzado de interfaces de usuario, (8 ECTS)

- Diseño avanzado de interfaces de usuario
- Diseño personalizado de vistas
- Hilos de ejecución
- Kotlin
- Testing
- Patrones y librerías de apoyo

WebApps (9 ECTS)

- Introducción a la programación web
- Fundamentos y desarrollo de Webapps
- WebApps híbridas
- TypeScript
- Angular
- Ionic
- Servicios RESTful
- Almacenes NoSQL

iOS (9 ECTS.)

- Introducción al ecosistema iOS
- El lenguaje de programación Swift
- El Patrón Modelo-Vista-Controlador en iOS
- Interfaces de usuario. Framework UIKit
- Protocolos de delegación y el componente UITableView.
- Proceso de publicación en la tienda AppStore.
- Peticiones HTTP/s, URLSession, AppTransportSecurity
- Mapas y Geolocalización
- Reproducción de Audio en una App
- Persistencia de datos con CoreData
- Consumo de servicios REST, trabajo con JSON
- Comunicación de Apps con la nube
- Bluetooth
- Push Notifications
- Machine Learning
- ARKit & Vision framework

UWP-Xamarin (9 ECTS)

- Introducción a Windows UWP y Herra.de Desa.
- Programación de App Windows UWP con C#
- Introducción a XAML.
- Diseño interfaces con XAML
- Xamarin
- Interfaces Avanzadas.
- Datos y servicios
- Xamarin MVVM Azure.

Proyecto final Máster (7 ECTS) Se presentará un proyecto final de los créditos escogidos según itinerario. El alumno ha de demostrar los conocimientos adquiridos en el curso por medio de un proyecto realizado de forma individual y autónoma. La temática del proyecto será escogida libremente por él alumno, aunque tendrá que ser aprobada por los profesores. Posibilidad de realizar el proyecto en prácticas en empresa.



Metodología y evaluación

La formación se imparte bajo la modalidad online utilizando herramientas propias de la Universitat Politècnica de València. El material ha sido preparado específicamente para ser realizado a distancia. Puedes conectarte a las videoconferencias y tutorías desde tu casa. Esto no te impide participar en la clase, realizar preguntas, etc. Además, las clases quedan grabadas y son puestas a disposición de todos los alumnos para su posible consulta.

Tendrás realización de ejercicios guiados, prácticas y preguntas de repaso, consulta de dudas en el foro.

Además de tutorías personalizadas a través de poliConecta y entrega de la tarea de la unidad para su corrección y realización del examen.

Se utilizan las herramientas: PoliFormat (herramienta Web para ejercicios guiados, entrega de prácticas, exámenes, foros...), PoliMedia (grabaciones de vídeos) y PoliConecta (clases en directo por videoconferencia y tutorías). En las distintas unidades de cada asignatura, el alumno ha de seguir un plan de trabajo establecido. En cada asignatura se realiza uno o varios proyectos, que engloban los aspectos más importantes estudiados.

La evaluación de las asignaturas se realizará mediante la entrega de las prácticas y pruebas online, no requiriendo por tanto la presencia física del alumno. Todas las unidades van acompañadas de una completa documentación adaptada a la formación online, en algunas asignaturas se dispondrá de libro actualizado.

Es requisito indispensable disponer de una máquina con Windows, Linux o MAC con acceso a Internet.

Para completar la formación, el alumno deberá poner en práctica los conocimientos adquiridos mediante el desarrollo de un proyecto final. La temática es libre, por lo que puede estar basado en un tema de interés para el alumno o para la empresa en la que este trabaje



Precio y financiación

	Público en general	Periodo promocional (1)	Colectivos con descuento (2)	Países de rentas bajas (3)
Máster en Desarrollo Aplicaciones Dispositivos Móviles	3000€	2300€	2000€	2000€
Diploma en Desarrollo Aplicaciones Android	1500€	1260€	1100€	1100€

*Alumnos, antiguos alumnos y trabajadores UPV, parados y profesores de secundaria o superior.

**Este descuento se obtiene al matricularse de todo el Máster en un curso académico.

Los derechos económicos del título son de 3000€. Para todos aquellos colectivos con descuento, alumnos, antiguos alumnos y trabajadores UPV, parados y profesores de secundaria o superior, éstos serán únicamente de 2000€.

Puedes pagar en 4 recibos siendo el primero del 50%. El otro 50% repartido en 3 recibos cada dos meses.

Las formas de pago son mediante transferencia o tarjeta de crédito.

(1) Puedes beneficiar del periodo promocional fechas reflejadas en la matrícula

(2) Relación UPV (alumnos, alumnis, trabajadores) o desempleados y Profesores Primaria, ESO, Universidad (añadir al expediente documentación que lo justifique)

(3) Puedes consultar el listado de países en <http://www.androidcurso.com/images/pdf/wblist.pdf>

También se pueden realizar las asignaturas de forma independiente y cuando las tengas todas más el proyecto, obtendrías el título según el itinerario elegido. (Consúltanos).



Matricula

Para formalizar la matrícula, puedes realizarla a través de la página del CFP, buscando el “Master en Desarrollo de Aplicaciones Móviles” o “Diploma de Especialización en Desarrollo de Aplicaciones Android”, cuando este en periodo de inscripción y siguiendo los pasos que te indican, o bien mandas un correo a mmoviles@upv.es y te ayudamos a realizar la inscripción.

Link matricula:

[Máster en Desarrollo de Aplicaciones Móviles](#)

[Diploma en Desarrollo de Aplicaciones Android](#)

¿Y si no cumplo los requisitos...?

Excepcionalmente, el Director Académico puede solicitar la admisión a:

- Aquellos candidatos que, aunque no tengan titulación universitaria si pueden acreditar acceso a la universidad, y estén ejerciendo o hayan ejercido labor profesional superior a tres años que guarde relación con los contenidos del título. Los alumnos matriculados en estas condiciones solo podrán obtener un certificado de Aprovechamiento por los estudios superados, pero no podrán optar a la obtención de ningún título propio de postgrado. Estos alumnos no podrán superar el 15% de las matrículas. En el caso de que este alumno acabe obteniendo un título universitario, sí que podría entonces solicitar la obtención del título.
- Estudiantes de las titulaciones de grado que tengan pendiente superar menos de 30 ECTS (incluido el Proyecto Final de Carrera), no pudiendo optar a la expedición de su Título Propio hasta la obtención de la titulación correspondiente.



Calendario

Fundamentos
Arquitecturas
Webapps

Firebase
iOS
UWP-Xamarin
Proyecto Final

SEPTIEMBRE 20

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

OCTUBRE 20

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

NOVIEMBRE 20

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

DICIEMBRE 20

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

ENERO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

FEBRERO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						

MARZO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

ABRIL 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

MAYO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

JUNIO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

JULIO 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

SEPTIEMBRE 21

LU	MA	MI	JU	VI	SÁ	DO
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			